

# Konings-tikkertje

Help jij jouw klasgenootjes om samen de lopers te tikken?

5 - 15  | GR   

## Wat heb je nodig?

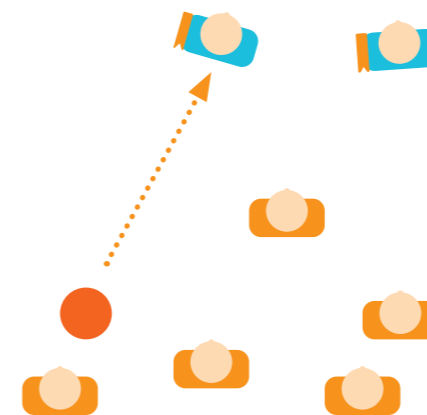
- lintjes
- 1 of 2 ballen naar keuze

## Hoe speel je dit spel?

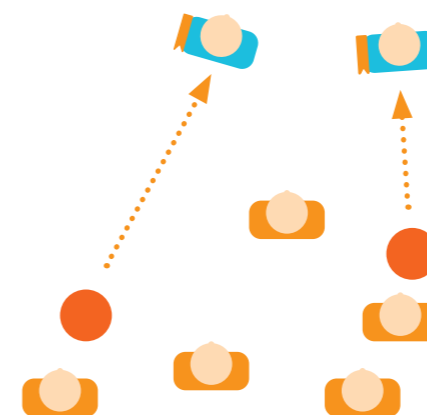
- Kies 2 lopers en geef hen een lintje.
- Geef 1 bal aan de groep tikkers.
- De tikkers proberen de lopers zo snel mogelijk af te tikken met de bal.
- Je mag niet lopen met de bal: gooien mag wel.
- Als de loper wordt geraakt, is hij af.
- Lukt het de tikkers om samen de lopers af te gooien?

## Hoe ziet het eruit?

### Basisspel



### Variatie



## Variatie

### Makkelijker

- Breng een tweede bal in het spel.

### Uitdagender

- Wissel het soort bal af per groep. Kies bijvoorbeeld voor een kleine(re) bal voor de oudere groepen en een grote(re) bal voor de jongere groepen.